REGULAMENTO DO CONCURSO COLMEIA IN.COMUNIDADE

1. PARTES

1.1. ENTIDADES PROMOTORAS

a) GALP Energia, S.A., com o número único de pessoa coletiva e de registo 505060515, com o capital social de € 2.000.000,00 sede em Rua Tomás da Fonseca - Torre A 1600-209 Lisboa Portugal, doravante designada como “**GALP**”.

E

b) Câmara Municipal de Matosinhos, doravante designada como “**Câmara de Matosinhos**”.

Isoladamente designadas “**Promotora**” e em conjunto designadas “**Promotores**”

1.2. ENTIDADE ORGANIZADORA

Imatch – Innovation Ignition, Lda., com o número único de pessoa coletiva e de registo 508681766, com o capital social de € 5.000,00 e sede na Rua Dr. Augusto José da Cunha, N° 11, 3° A 1495-240 Algés, doravante, designada “**iMatch**”.

2. ENQUADRAMENTO DO CONCURSO:

2.1. O COLMEIA IN.COMUNIDADE é uma iniciativa da GALP e da Câmara Municipal de Matosinhos organizada pela iMatch, em Parceria com o Yunus Social Innovation Center da CATÓLICA-LISBON e a Fundação Galp. O COLMEIA IN.COMUNIDADE é uma competição (de ora em diante “**Concurso**”), que tem como objetivo fomentar a criação de projetos de empreendedorismo e inovação em Matosinhos relacionados com os objetivos indicados na cláusula 2.2. abaixo.

2.2. O Concurso pretende capacitar e incentivar a criação de soluções inovadoras junto da comunidade de Matosinhos, estimulando a criação de novos produtos ou serviços direcionados para os seguintes objetivos:

a) **Diminuição da pobreza energética:** Qualificação energética das habitações e imóveis institucionais, promovendo assim o conforto térmico, visando o combate à pobreza energética, cujos destinatários finais sejam instituições do setor solidário e famílias em situação económica vulnerável.

b) **Valorização do Património:** Reabilitação dos moinhos existentes no Rio de Leça para aproveitamento da energia gerada pela corrente para produção elétrica de abastecimento à rede pública de iluminação do percurso pedonal e ciclável na área envolvente.

c) **Transição Energética:** Desenvolver uma solução que contribua para a transição energética em qualquer das suas vertentes, ou seja, soluções que fomentem a passagem de uma matriz energética focada nos combustíveis fósseis para uma matriz

energética com uma baixa ou zero emissões de carbono, baseada em fontes renováveis.

2.3. Os candidatos, ao fazerem a sua inscrição no Concurso, deverão submeter a sua ideia ou projeto (de ora em diante designada por “**Ideia**” ou “**Ideias**” ou “**Projeto**”), fazendo referência a um dos objetivos referidos na cláusula 2.2., nos termos infra previstos.

2.4. Ao participar no Concurso, mediante a apresentação da sua candidatura, o candidato concorda e aceita os termos e condições deste Regulamento.

3. ELEGIBILIDADE PARA A PARTICIPAÇÃO NO CONCURSO

3.1. São critérios de elegibilidade para participação no Concurso:

- a) Ser pessoa singular, maior de idade, em representação própria/equipa ou em representação de uma entidade social;
- b) Ter residência principal no município de Matosinhos na data da candidatura e ser capaz de o demonstrar por meio idóneo;
- c) Submeter uma Ideia enquadrada num ou vários dos objetivos referidos na cláusula 2.2.;
- d) Estar disposto a que a Ideia seja desenvolvida, com o apoio dos Promotores, no âmbito do Concurso e do programa COLMEIA IN.STARTUP, também organizado pelos Promotores, caso aplicável nos termos do presente Regulamento;

3.2. As candidaturas podem ser apresentadas individualmente ou em equipas, sendo, neste último caso, constituídas no máximo por 5 indivíduos, devendo todos preencher os critérios de elegibilidade do presente Regulamento.

3.3. Os candidatos que não cumpram os requisitos de elegibilidade não serão considerados para o Concurso.

3.4. Sem prejuízo dos números anteriores, ficam excluídos de participar no Concurso:

- a) Membros da administração da GALP e do executivo da Câmara de Municipal de Matosinhos;
- b) Membros da Comissão Organizadora;
- c) Membros do Júri.

4. PERÍODO DE CANDIDATURAS

4.1. O período de candidaturas ao Concurso inicia-se no dia 29 de junho de 2023 e termina às 23 horas e 59 minutos do dia 17 de setembro de 2023 (GMT).

4.2. As candidaturas deverão ser submetidas através da plataforma www.incolmeia.com, devendo o candidato respeitar todos os passos referidos na cláusula 5., sob pena de as mesmas não serem aceites.

5. CANDIDATURAS

5.1. Os candidatos podem apresentar as candidaturas ao presente Concurso em www.incolmeia.com, devendo cumprir com o seguinte:

a) Preencher o formulário de candidatura na plataforma acima referida, com os dados solicitados, em português ou inglês;

b) Aceitar expressamente os termos e condições do Concurso previstos neste Regulamento. Ao participar no Concurso, através do registo na plataforma www.incolmeia.com e mediante a apresentação da sua candidatura, o candidato aceita os termos e condições deste Regulamento bem como os relativos à utilização da plataforma.

5.2. Os candidatos deverão fornecer, através do preenchimento do formulário inserido no site www.incolmeia.com, o seu nome completo, data de nascimento, género, código postal, e-mail e telefone para contacto, formação académica e detalhes do Projeto ou Ideia a ser desenvolvida, para que a avaliação possa ser feita com o maior rigor possível, de acordo com os critérios de avaliação identificados na cláusula 6.

5.3. Não existe um limite máximo de Ideias a submeter por candidato, individualmente ou em equipa.

5.4. As línguas oficiais do Concurso são o português e inglês, sendo aceites as candidaturas fornecidas em ambas as línguas.

5.5. Uma vez submetido o formulário de candidatura não é possível introduzir alterações.

5.6. Os Promotores e a Entidade Organizadora reservam-se ao direito de solicitar quaisquer informações complementares e outra documentação para validação das informações constantes no formulário enviado eletronicamente.

5.7 São liminarmente excluídas todas as candidaturas que sejam apresentadas por outros meios.

6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DAS CANDIDATURAS

6.1. No âmbito do presente Concurso, as candidaturas serão avaliadas com base nos seguintes critérios:

Critérios	Valorização	Ponderação
Adequação do perfil da equipa responsável pelo Projeto (experiência, conhecimento ou formação para a execução da Ideia ou Projeto apresentado)	1 a 5	10%
Potencial de viabilidade económica	1 a 5	20%
Grau de inovação	1 a 5	20%
Impacto no público-alvo e na comunidade de Matosinhos	1 a 5	20%
Potencial de escalabilidade	1 a 5	10%
Nível de exequibilidade	1 a 5	20%

6.2. O anúncio dos Projetos selecionados será publicado no website e redes sociais da GALP e toda a comunicação e contacto direto com os participantes por mensagem de correio eletrónico, através de hello@imatch.pt. Para este efeito os candidatos desde já aceitam que os seus nomes sejam publicados nos meios indicados e que serão efetuados contactos pela iMatch para o endereço eletrónico que indicarem no formulário.

7. DIREITOS E OBRIGAÇÕES DOS CANDIDATOS

7.1. É garantido aos candidatos do Concurso que forem selecionados, o seguinte:

a) Acesso a um programa de aceleração (doravante, o “**Programa de Aceleração**”) que inclui:

1. Aceleração, que inclui (i) Desenvolvimento, e (ii) Seleção; e
2. Mentoria.

b) Possibilidade de acesso ao programa COLMEIA IN.STARTUP, consoante a decisão do júri na final do programa COLMEIA IN.COMUNIDADE. Poderão ser convidados a participar no programa COLMEIA IN.STARTUP os três primeiros classificados deste Concurso.

7.2. Cada candidato declara e garante que:

a) A candidatura e todos os documentos e informações com esta apresentados não violam quaisquer direitos de terceiros, incluindo direitos de autor e/ou de propriedade intelectual ou industrial e cumprem com toda a legislação e regulamentação aplicável;

b) Os candidatos cujas Ideias sejam selecionadas autorizam a utilização da sua imagem, voz, fotografia e vídeo, recolhidos na plataforma e/ou nos eventos realizados ao abrigo do presente Concurso, com a finalidade de promoção e divulgação dos Projetos desenvolvidos, em qualquer parte do mundo e por qualquer meio. Autorizam, igualmente, a sua inserção em matérias de divulgação e promocionais da GALP, da Câmara de Matosinhos e da iMatch.

7.3. Os Promotores reservam-se ao direito de sugerir alterações às Ideias em qualquer momento do Concurso, de modo a potenciar a sua operacionalização no contexto da GALP e no território de Matosinhos. As referidas alterações serão de adoção voluntária.

7.4. A participação no Programa de Aceleração implica, por parte dos candidatos, a plena aceitação das presentes condições de participação.

8. FASES DO CONCURSO

8.1. O Concurso está organizado em 4 fases, a saber: (i) Candidatura, (ii) *Matchmaking*, (iii) Aceleração e (iv) Mentoria, conforme detalhado em seguida:

(i) Candidatura:

Esta fase é aberta a todos os que queiram participar no Concurso, desde que cumpram os critérios de elegibilidade constantes do presente Regulamento e terá início a 29 de junho de 2023 e termina às 23 horas e 59 minutos do dia 17 de setembro de 2023 (GMT). A participação no Concurso inicia-se com o lançamento online do mesmo, após o qual os candidatos poderão submeter as suas Ideias na plataforma disponibilizada para o efeito em www.incolmeia.com.

Os candidatos deverão submeter as suas Ideias, descrevendo-as de forma detalhada e estruturada, fornecendo todas as informações solicitadas nos vários campos do formulário disponível no www.incolmeia.com e tendo em conta o disposto na cláusula 5.

A informação fornecida pelos candidatos nesta fase do Concurso permanece confidencial, sendo apenas visível pelos Promotores, Comissão Organizadora do Concurso e Júri (tal como definido na cláusula 9.).

(ii) Matchmaking

a) A Comissão Organizadora deverá selecionar os candidatos que serão convidados a participar na fase de *Matchmaking* à luz dos critérios de avaliação definidos na cláusula 6.1.

b) A fase de *Matchmaking* é dedicada a todos os candidatos inscritos de forma individual no programa e que possuam Ideias similares ou complementares. Esta etapa visa incentivar os diferentes candidatos a conhecerem-se melhor, numa sessão organizada pelos Promotores, em data, horário e local a ser definido, para que possam compor uma equipa versátil, complementar, colaborativa e vencedora.

c) Nesta sessão, os candidatos terão acesso a conteúdos relativos ao processo empreendedor para melhor definição dos seus Projetos/Ideias. As equipas podem ser compostas por até 3 indivíduos e a sua formação é da total responsabilidade dos candidatos.

d) A presença na fase de *Matchmaking* não é obrigatória, mas todos os candidatos serão incentivados a participar, uma vez que os exercícios estão pensados de forma a acrescentar valor a todos, independentemente do nível de maturidade da sua Ideia/equipa.

e) A participação de um candidato individual na fase de *Matchmaking* não garante a alocação do mesmo a uma equipa COLMEIA IN.COMUNIDADE, uma vez que a decisão de formação e integração numa equipa dependerá da vontade de todos os candidatos envolvidos.

f) Após a fase de *Matchmaking* a Comissão Organizadora selecionará 10 (dez) equipas ou candidatos que seguem para a fase Aceleração, com base nos critérios estabelecidos na cláusula 6.1., devendo cada um dos candidatos/equipas integrar pelo menos uma Ideia.

g) A fase de *Matchmaking* decorre em data que será comunicada durante o mês de Setembro no website do COLMEIA IN.COMUNIDADE e via email.

h) Atendendo ao número de candidatos, a Comissão Organizadora reserva-se ao direito de não selecionar todos os candidatos inscritos para a fase de *Matchmaking*, ainda que preencham os critérios de elegibilidade.

(iii) Programa de Aceleração

Esta fase é destinada apenas às 10 (dez) equipas ou candidatos selecionados na final da fase *Matchmaking*. Os selecionados serão notificados pela Comissão Organizadora da sua seleção para a fase seguinte, e os restantes serão notificados do término da sua participação.

O Programa de Aceleração desenvolve-se da seguinte forma:

Desenvolvimento: 2 sessões, denominadas *Bootcamp*, com a duração de 2 dias, em local, datas e horários a confirmar (os custos com transporte, alimentação e hospedagem são de responsabilidade de cada candidato, caso necessário), com os seguintes objetivos:

- Definir e aperfeiçoar a proposta de valor de cada um dos Projetos/Ideias, através de uma formação *Master Class*;
- Trabalhar o *Business Model* do Projeto/Ideia, analisar e pôr em prática os diferentes componentes do modelo de negócio e sua adaptação a uma ideia aplicada;
- Sessões de mentoria, destinadas a capacitar os candidatos com as competências necessárias ao desenvolvimento do seu Projeto/Ideia;
- Sessão de *Pitch Training* para ajudar na preparação da apresentação final.

Seleção: No final do *Bootcamp* serão selecionadas pelo Júri as 3 equipas/candidatos que revelem maior potencial de sucesso de implementação, que poderão passar à fase de Mentoria, conforme cronograma apresentado no (<https://www.incolmeia.com/incomunidade/>).

As 3 equipas/candidatos vencedoras podem também ficar classificadas para o programa COLMEIA IN.STARTUP para dar sequência à sua participação, no caso do Júri assim o considerar. A participação dos vencedores no COLMEIA IN.STARTUP não é obrigatória. No caso de algum dos Projetos vencedores do Concurso não pretender participar no COLMEIA IN.STARTUP deverá comunicá-lo por escrito atempadamente à Comissão Organizadora, de forma fundamentada.

(iv) Mentoria

As equipas/candidatos vencedoras que forem selecionadas para o COLMEIA IN.STARTUP terão acesso a uma sessão ou sessões de acompanhamento por parte de um mentor escolhido pelos Promotores. Estas sessões poderão ser realizadas presencialmente ou por via remota e terão o objetivo de preparar as equipas/candidatos para o COLMEIA IN.STARTUP. (regulamento e condições consulte <https://incolmeia.com/instartup/>).

9. JÚRI e COMISSÃO ORGANIZADORA

9.1. O Júri é composto por elementos da GALP, da Câmara Municipal de Matosinhos da iMatch, em número a ser definido pelos Promotores, podendo contar com a presença de elementos externos, nomeadamente dos parceiros do Concurso Yunus Social Innovation Center da CATÓLICA-LISBON e Fundação Galp (o “**Júri**”).

9.2. A comissão organizadora (doravante, a “**Comissão Organizadora**”) é composta por:

- Membros da equipa da Inovação da GALP
- Membros da equipa de Impacto Social da GALP
- Membros da equipa da Câmara Municipal de Matosinhos
- Membros do Parceiro de conhecimento Yunus Social Innovation Center da CATÓLICA-LISBON
- Membros da iMatch

9.3. A Comissão Organizadora é responsável por toda a organização e gestão do programa COLMEIA.

9.5. A Comissão Organizadora, mediante a aplicação dos critérios de avaliação estabelecidos na cláusula 6.1. do presente Regulamento, e recorrendo aos especialistas internos e eventuais parceiros, é responsável por selecionar as candidaturas que passarão do *Matchmaking* ao Programa de Aceleração.

9.6. O Júri, mediante aplicação dos critérios de seleção pré-estabelecidos na cláusula 6.1. do presente Regulamento, é responsável por selecionar as Ideias/Projetos que passam da fase “Desenvolvimento (Aceleração)” à fase “Mentoria” e, posteriormente, ao programa COLMEIA IN.STARTUP.

9.7. As avaliações realizadas nas diferentes fases têm carácter vinculativo, não havendo lugar a recurso das decisões tomadas.

10. PRÉMIOS

10.1. As 3 (três) equipas/candidatos vencedoras poderão ser classificadas para o programa COLMEIA IN.STARTUP para dar sequência à sua participação, caso Júri assim o decida.

10.2. As 3 (três) equipas/candidatos vencedoras serão premiadas monetariamente, conforme:

a) A equipa/candidato em primeiro lugar será premiada com um prémio de €12.500 (doze mil e quinhentos euros), que deverá servir como apoio ao desenvolvimento da solução vencedora;

b) A equipa/candidato em segundo lugar será premiada com um prémio de €7.500 (sete mil e quinhentos euros), que deverá servir como apoio ao desenvolvimento da solução vencedora; e

c) A equipa/candidato em terceiro lugar será premiada com um prémio de €5.000 (cinco mil euros), que deverá servir como apoio ao desenvolvimento da solução vencedora.

10.3. Os prémios serão pagos no prazo de 60 dias após a comunicação da atribuição dos mesmos.

10.4 Os prémios devem ser exclusivamente alocados ao desenvolvimento da respetiva Ideia/Projeto, devendo os candidatos manter registos das transações que permitam a identificação dos movimentos financeiros relativos ao prémio.

10.5 Os Promotores poderão consultar os registos referidos no número anterior, devendo os mesmos ser facultados no prazo de 15 dias úteis. Caso se verifiquem irregularidades no uso do prémio ou os candidatos não disponibilizem os registos no prazo devido, os Promotores podem exigir a restituição do mesmo, acrescidos de quaisquer sanções legalmente aplicáveis.

10.6 O pagamento dos prémios será assegurado diretamente pela Fundação Galp.

11. DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS DO CONCURSO

11.1. As 10 (dez) equipas/candidatos selecionadas para a fase de Aceleração serão notificadas pelos Promotores, no prazo de até 7 dias após a conclusão da fase de *Matchmaking*.

11.2. As 3 (três) equipas/candidatos vencedoras serão anunciadas no final do Programa de Aceleração, conforme cronograma no <https://www.incolmeia.com/incomunidade/>.

12. CAUSAS DE EXCLUSÃO DO CONCURSO E/OU NÃO ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIO:

12.1. Consideram-se como causa de exclusão do Concurso e/ou não atribuição de prémios, os seguintes comportamentos por parte dos interessados ou candidatos em qualquer momento do Concurso:

a) O não cumprimento de alguma das obrigações fixadas no presente Regulamento e/ou na plataforma, nomeadamente a não participação na fase de Desenvolvimento do Projeto (que inclui o *Pitch*);

- b) A violação de qualquer disposição legal ou regulamentar aplicável;
- c) O não cumprimento de decisões do Júri e/ou dos Promotores do Concurso;
- d) A verificação de impedimentos e/ou conflitos de interesse por parte do interessado ou candidato;
- e) Quaisquer tipos de má conduta que violem os princípios de diversidade e inclusão e de justiça social ou apologia a atos políticos.

13. CANCELAMENTO DO CONCURSO

13.1. Os Promotores reservam-se o direito de alterar ou cancelar o presente Concurso em qualquer momento por qualquer causa que justificadamente inviabilize a execução do mesmo, mediante envio de notificação por e-mail para os candidatos que já se tenham registado e mediante colocação de aviso na plataforma www.incolmeia.com para os restantes interessados.

13.2. O presente Concurso poderá igualmente ser cancelado em caso de força maior, ou ainda nos casos em que as candidaturas apresentadas não preencham os requisitos mínimos de qualidade ou de criatividade ou se verifiquem indícios de práticas restritivas de concorrência e/ou não tenham sido apresentadas candidaturas suficientes que permitam realizar o Concurso. O número de candidaturas mínimo é de 30 projetos.

13.3. O cancelamento do Concurso nos termos dos números anteriores não confere direito aos interessados e/ou candidatos a qualquer indemnização por esse facto.

14. LEI E FORO

14.1. O presente Regulamento rege-se pelo disposto na lei portuguesa.

14.2 Quaisquer disputas relacionadas com o presente Regulamento serão resolvidas pelos tribunais da comarca de Lisboa, com expressa renúncia a quaisquer outros.

15. DÚVIDAS E ESCLARECIMENTOS

15.1. Todas as dúvidas podem ser esclarecidas pelos Promotores através do endereço de email: hello@imatch.pt

16. CONFIDENCIALIDADE

16.1. Os candidatos comprometem-se a manter a confidencialidade de toda a Informação a que venham a ter acesso durante e após a conclusão do Programa (pelo período de 5 anos), exceto se para tal autorizados pelo Promotor responsável pela referida Informação.

16.2 Para efeitos do presente Regulamento entende-se que "Informação" poderá incluir dados financeiros, informação sobre custos, conhecimentos técnicos, dados tecnológicos, algoritmos, métodos, fórmulas, demonstrações, amostras ou estudos,

programas de computador ou blocos de programação em formato de código-fonte ou código objeto, documentos comerciais, nomeadamente projeções, análises e planos de negócios em desenvolvimento, técnicas operacionais e de desempenho, listas de clientes, ativos intelectuais, independentemente de estarem ou não protegidos por algum direito de propriedade intelectual, independentemente da forma de comunicação e seu suporte.

17. PUBLICIDADE E DADOS PESSOAIS

17.1. Ao efetuarem o seu registo e/ou submeterem as suas candidaturas à plataforma, os candidatos tomam conhecimento e aceitam os termos e condições constantes da Política de Privacidade, disponível para consulta a qualquer momento em www.incolmeia.com.

17.2. Os candidatos concedem aos Promotores do Concurso o direito de incluir na base de dados do Concurso o conteúdo das candidaturas e os seus dados durante 5 anos, de acordo com a prévia anuência prevista na Política de Privacidade e Proteção de Dados disponível no www.incolmeia.com.

17.3. Conforme previsto na Política de Privacidade, os candidatos concedem aos Promotores do Concurso o direito de utilizar o seu nome, imagem e dados biográficos para promoção do Concurso, pelos meios e nos termos que entenderem convenientes. Quaisquer menções que sejam feitas às Ideias deverão respeitar preocupações de confidencialidade que sejam razoavelmente colocadas pelos candidatos.

17.4. Sem prejuízo do disposto nos números anteriores e conforme previsto na Política de Privacidade, os candidatos podem a qualquer momento exercer os direitos previstos decorrentes do Regulamento Geral de Proteção de Dados, incluindo o direito de acesso, retificação, esquecimento e portabilidade dos dados mediante comunicação escrita enviado para o endereço da entidade responsável pela base de dados: hello@imatch.pt.

17.5. Os candidatos autorizam expressamente os Promotores do Concurso a proceder à captação de imagem e som e a produzir uma exibição do Concurso e das candidaturas selecionadas na fase “*Matchmaking* e Aceleração” bem como qualquer outra que venha a decorrer no âmbito deste Concurso, utilizando o som e imagens dos Concorrentes, autorizando a utilização da exibição do Concurso por qualquer Promotora em ações promocionais internas e externas e aceitando colaborar no que lhes for razoavelmente solicitado no âmbito das referidas gravações.

17.6. Apesar das medidas de segurança para receção de dados de Internet da plataforma, os Promotores alertam que os dados que circulam na Internet não estão totalmente protegidos contra acessos não autorizados e eventuais desvios, sendo de inteira responsabilidade dos candidatos deste Concurso a não comunicação de senhas, códigos confidenciais e qualquer informação sensível por meios não seguros.

17.7. Os candidatos não devem assumir qualquer compromisso relativo a atividades promocionais ou publicitárias nem participar em qualquer anúncio público sobre a sua

participação neste Concurso e/ou em quaisquer eventos relacionados sem o consentimento escrito dos Promotores do Concurso.